



II Era

Do najważniejszych wydarzeń zaliczyć można:

- Wycucie Pierścieni Władzy.
 - Pierwsza próba podboju Śródziemia przez Saurona.
 - Zatopienie wyspy Numenor przez gniew wysłańców Boga (Valarów).
 - Ostatni Sojusz Elfów i Ludzi przeciwko Sauronowi.
- Wydarzeniem kończącym erę było zabranie Sauronowi Jedynego Pierścienia.

III Era

Do najważniejszych wydarzeń zaliczyć można:

- Upadek Północnego Królestwa Arnoru pokonanego przez Angmar.
- Przybycie Rohirrimów do Śródziemia i założenie Rohanu.
- Perypetie Plemienia Durina po zagarnięcia przez smoka Smauga Samotnej Góry. Więcej o tych wydarzeniach dowiedzie się czytając „Hobbita”.
- Wojna o Pierścień i ostateczne unicestwienie Saurona. Jest to motyw przewodni „Władcy Pierścieni”.

Erę kończy odtworzenie przez Aragorna Odnowionego Królestwa Ludzi.

IV Era

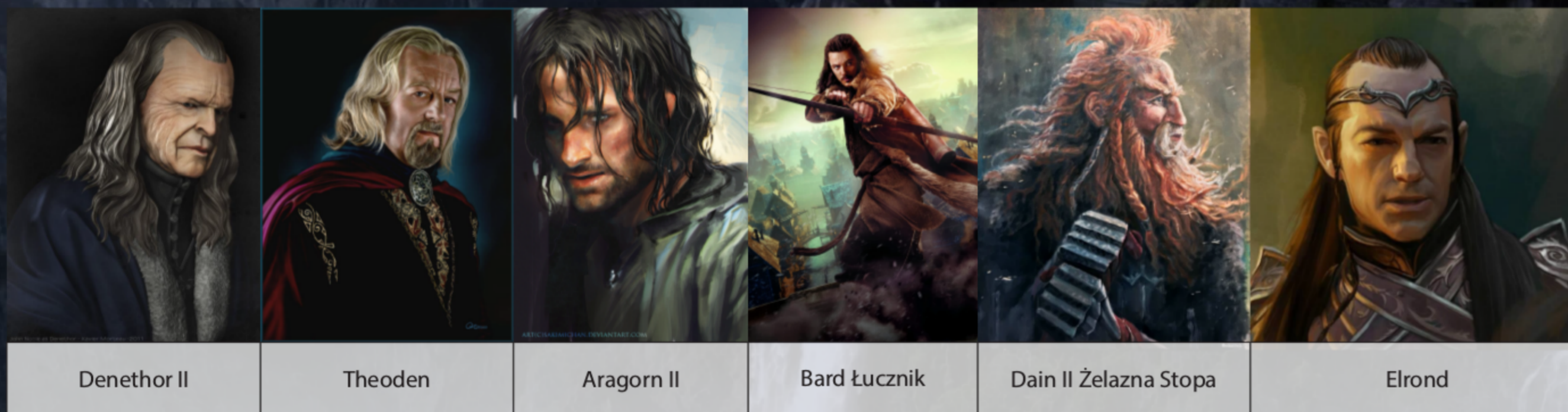
Jedyne, co wiemy o tym okresie to stopniowe odbudowywanie królestw Śródziemia po wojnie.

Wolne kraje

Państwo	Rasa	Położenie	Przywódcą
Gondor	Ludzie	Na południe od Gór Białych	Denethor II
Rohan	Ludzie	Emnet	Theoden
Strażnicy Północy	Ludzie	Północ Eriadoru	Aragorn II
Dale	Ludzie	Na południe od Ereboru	Bard Łucznicz
Królestwo pod Górą	Krasnoludy	Erebor, Żelazne Wzgórze	Dain II Żelazna Stopa
Wysokie Elfy	Elfy	Rivendell, Lindon	Elrond
Leśne Elfy	Elfy	Północ Mrocznej Puszczy	Thranduil
Elfy z Lorien	Elfy	Las Lorien	Celeborn

Słudzy Saurona

Państwo	Rasa	Położenie	Przywódcą
Mordor	Orkowie, trolle	Mordor	Sauron
Isengard	Orkowie	Południowy kraniec Gór Mglistych	Saruman
Easterlingowie	Ludzie	Rhun	Borthand
Haradrimowie	Ludzie	Harad	Khuzaymah



Denethor II

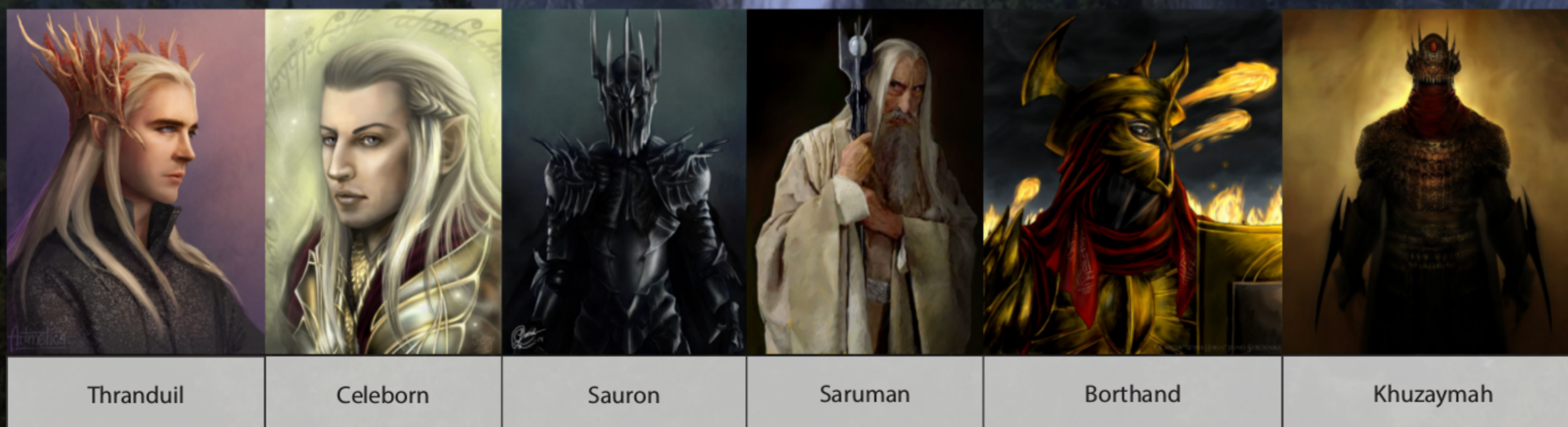
Theoden

Aragorn II

Bard Łucznicz

Dain II Żelazna Stopa

Elrond



Thranduil

Celeborn

Sauron

Saruman

Borthand

Khuzaymah

Ciekawostki:

- Gondor jest nawiązaniem do śródziemnomorskiej Grecji i Bizancjum.
- Mordor jest analogią do Turków prowadzących podboje w XV, XVI i XVII wieku.
 - Harad wzorowany jest na północnej Afryce.
- Isengard według Tolkiena przedstawiał miał Wenecję z okresu późnego średniowiecza, która przez swoją bierność pomogła Turkom pokonać Bizancjum i tym samym zająć Bałkany.
- Największym państwem w III erze był Gondor, o powierzchni równej wielkości obecnego Meksyku.
- Góry Mgliste mają długość 702 mil, czyli równowartość odległości między Brukselą i Warszawą.
- Nazwę „Śródziemie” Tolkien zaczerpnął z mitologii nordyckiej, gdzie występuje Midgard – świat ludzi.
 - Samo Śródziemie jest odwzorowaniem Eurazji i północnej Afryki.
 - Największą rzeką była Anduina – dwa i pół razy dłuższa od Wisły.